

Spelreglement

1. Er worden voorrondes gespeeld, 2 teams tegen elkaar. (5 minuten per ronde)
2. Afhankelijk van het aantal deelnemende teams wordt het aantal voorronden bepaald.
3. Vervolgens worden de punten opgeteld van de voorronden.
4. De hoogste 4 geëindigd spelen nog een kruis finale van 3 ronden. (afhankelijk van de tijd.)
5. De finale wordt gespeeld met de hoogste 2 geëindigd. Er worden 2 ronden gespeeld.

Punten 200 punten – 75 punten – 50 punten – 10 punten

Het wedstrijdschema is krap, dus zorg dat je team in de buurt blijft staan, zodra de namen omgeroepen worden graag meteen naar de start komen.

Een wedstrijd duurt ongeveer 5 minuten.

Zodra fluitsignaal klinkt mogen de bierpullen volgetapt gaan worden.

Als de bierpul vol is kan deze meegenomen worden door een speler van de tap naar de speeltafel.

De bierpul moet aan het handvat gedruwd worden.

De bierpul wordt afgedruwd. De persoon mag niet verder als de lat aan de tafel komen. Zodra de bierpul losgelaten wordt mag deze niet meer aangeraakt worden tot aan het einde van het spel.

Het einde van het spel is zodra alle 5 de pullen gedruwd zijn.

De punten worden door de jury geteld. Een bierpul moet **geheel** in het vak staan van de hoogste punten, dan worden de hoogste punten toegekend. Dus een pul $\frac{3}{4}$ deel over de lijn dan geldt het laagst aantal punten.

Een omgevallen bierpul telt niet mee in de eindscore.

Over de jurybeslissingen valt niet te discussiëren.

De finale:

De kwartfinale wordt met twee teams op dezelfde baan gespeeld. Hierbij is het dus mogelijk om elkaar van de baan te stoten. Er spelen 4 teams. 3 ronden tegen elkaar. Afhankelijk van de tijd.

De hoogste twee geëindigd spelen nog een keer 2 ronden tegen elkaar.

Extra stickers op de pullen voor de finale te kunnen spelen. Zodat de pullen uit elkaar gehouden kunnen worden.

Groot scorebord maken met rooster en tijdschema.

Reglement afdrukken en uitreiken